

Les traces du passé.....	1
Le mage noir : Yor Melor	2
Le clan du Loup Blanc et le loup garou	3
De retour à Aube : les attaques de déchus	3
Loup : le retour de Solcor Laramos dit le tueur de mages	4
L'arbre des éléments	8
Le fléau des immortels et le retour de Loup Solcor Laramos.....	9
L'Aube d'un nouveau jour.....	11
La chrysalite et le clan du Loup Blanc.....	11
L'organisation du village	12

Les traces du passé

Elle avait marché quelques heures, la nuit ayant gagné le ciel depuis un bon moment. Aube se révéla enfin à elle bien qu'il était fort difficile de reconnaître l'endroit. La ville avait été complètement détruite lors de la dernière guerre Noire et n'était à présent qu'un simple camp comportant deux bâtiments.

Son air était plus détaché que jadis, son regard plus fatigué, mais elle avait gardé l'ensemble du reste de sa personnalité malgré les épreuves et les douleurs.

La Mère du clan Griffon entra dans l'auberge, passant la porte de celle-ci pour se retrouver prise au milieu de gens ma foie, plus grands qu'elle... Mais elle en avait l'habitude, elle n'était pas bien grande déjà en plus que la plupart des membres de son clan étaient des barbares, assez grands donc. Une personne la reconnut néanmoins, la voix semblant même familière à l'oreille de la barde :

«Mère! Vous voilà de retour dans la vallée?

- Oui depuis un peu plus d'un an en fait...
- Peut être, mais pour la plupart, cela n'était qu'une rumeur... Or vous savez, nul n'osait vraiment y croire!»

Plusieurs personnes s'étaient retournées suite à la révélation de la jeune femme sur la présence de la Mère, quelques chuchotements se plaçant dans les silences qui s'ensuivirent.

«Puis-je avoir votre prédic?

- Bien sûr : Guelf, respectée, guerrière de la maison de l'ours. Que nous vaut votre visite?
- Hem... Griffon désire qu'un conseil soit fait sur-le-champ. Or voilà, je désire que les gens d'ici se nomment un conseil...
- Oh... c'est que voyez-vous, le Loup des Mers à été affrété par une compagnie minière vu l'absence de votre premier fils et à amené plusieurs nouveaux arrivants ce soir. Nous sommes peu de membres, ce ne sera pas facile de réaliser un vote.

- Ça ne fait rien, il ne faut que trois membres pour ce camp qui ne compte pas plus d'une vingtaine de personnes. »

Guelf fit le tour de l'endroit de son seul œil valide, les quelques membres du clan s'étant déjà approchés pour la plupart. Ayden regarda à sa droite, reconnaissant les traits d'un visage familier au travers un jeune homme qui la salua respectueusement.

«Oh tien, vous me rappelez quelqu'un...

- J'espère bien Mère, je suis Valias, fils de Nolan, respecté, messenger de Gaël de la maison du serpent.»

Nolan... Loup lui avait dit que celui-ci s'était trouvé une femme fille d'elfe et avait eu un enfant, mais elle se sentit bête d'avoir oublié cette information et de rester ainsi perplexe devant son petit-fils. Avant même qu'elle put placer un mot, un autre membre se révéla à Ayden qui se faisait littéralement bousculée par les présentations...

De toute évidence, elle avait été absente trop longtemps. Les gens lui portaient un respect et une importance qu'elle avait toujours refusée, nul ne sachant comment il devait agir devant elle.

Cette fois, ce fut une elfe qui se présenta sous le nom de Sidonie. De toute évidence, Sidonie était l'aubergiste de l'endroit, tendant à Ayden un verre de soupe chaude.

Enfin, Ayden réussit à mettre un peu d'ordre dans sa tête et dans les gens qui se présentaient à elle, réalisant que des quelques membres présent, seulement deux voulaient devenir membre du conseil. Vu le nombre de nouveaux arrivants et d'alliés, Ayden demanda à ce que le troisième membre du conseil soit un allié et nomma celui-ci : un esprit gardien historienne qu'elle avait rencontré déjà à quelques reprises par le passé et à qui elle avait raconté maints histoires : Rienne.

Le mage noir : Yor Melor

Lorsque les choses furent plus calmes, la Mère accepta que Guelf lui raconte la menace dont venait tout juste d'être témoin les membres du clan. Juste avant son arrivée, quatre êtres en toge noire avaient regroupé par magie les habitants de la vallée, ceux-ci étant paralysés et encerclés par les étrangers. L'un d'entre eux, semblant être le chef, avait exprimé son contentement en disant qu'enfin, le temps était venu de ramener Yor Melor. C'était dommage qu'ils n'aient pu trouver le loup, en parlant de Loup, pour ce faire. Ils se contenteraient des villageois d'Aube en échange.

Du coup, l'un d'entre eux se révéla, arborant une armure identique à celle de Solcor et un visage de mort-vivant. Certains devinèrent qu'il s'agissait là de Tim le nécromancien. Celui-ci toucha les deux premiers mages qui moururent sur le coup, le troisième se sauvant, fut tué en se faisant simplement pointer par la main squelettique. Tim disparut, laissant les gens enfin capables de se relever et bouger.

Le clan du Loup Blanc et le loup garou

Ayden resta auprès des membres de son clan alors qu'au fil de la soirée, un groupe vint semer le désordre en se disant être des membres du camp du Loup Blanc. Leur chef entendait soit disant Griffon lui parler et lui dire que le clan du Griffon n'était pas assez fort et digne pour le servir, or, leur camp serait beaucoup mieux placés et devait prendre la place qui leur revenait de droit.

Cette histoire paraissait tout à fait ridicule puisque Griffon lui-même avait parlé à la Mère au matin. Ayden tenta d'anéantir les doutes en l'esprit des siens : Griffon avait confiance en eux et jamais il n'avait semblé douter de son clan.

Enfin, un loup-garou fit son apparition, portant sur son bras une énorme blessure de laquelle sortait une Larme du Créateur ainsi que des pierres rouges étranges qu'une chaman disait être de la chrysalite. De cette blessure émanaient parfois des effets magiques indésirables et ce, de façon spontanée et incontrôlable. Enfin, les gens réussirent à retirer la Larme, mais celle-ci se brisa en deux.

Ayden leur expliqua que le demi-Crystal translucide contenait une part divine du premier Dieu Créateur. La puissance contenue dans ces Larmes pourrait, selon les légendes, permettre de devenir divin si elles étaient utilisées à cette fin.

Le loup-garou apporta enfin la nouvelle que Loup avait été fait prisonnier par les membres du Jade Noir, une organisation qui, rappelons-le, voyage à travers le temps en utilisant et détruisant des âmes afin de sauver le monde d'Éternya lorsque celui-ci était en péril. Leur existence était fort mitigée, mais plus souvent mal reçu vu le coût que leur aide représentait.

Loup aurait été enfermé dans un objet ou un réceptacle afin d'éviter le retour de Solcor. Ayden se rappela ce que lui avait dit Griffon à ce sujet : Loup pouvait encore redevenir Solcor, mais à ce jour, la barde n'avait simplement pas réussi à lui redonner ses souvenirs et son ancienne personnalité. Cette quête était mitigée dans la tête de la mère de Loup, à savoir si le retour de Solcor serait bien ou non après toutes ces années.

Elle quitta enfin vers Filovel, réalisant que le temps était compté plus qu'elle ne le croyait. Elle ferait donc elle-même le message à la ville principale, connaissant quelques raccourcis secrets pour s'y rendre et revenir rapidement. Elle comprit qu'en effet, tel que Griffon le lui avait dit, Aube se révélerait être un point crucial dans les combats à venir et vu les nouveaux arrivants nombreux pour le peu de membres présents, elle aurait à les aider plus que n'importe quel autre camp, ville ou village de la vallée.

De retour à Aube : les attaques de déchus

Les déchus avaient attaqué Aube en matinée et en début de journée. Les gens comprirent que ces attaques étaient arrivées de deux portails qui avaient été ouverts par les créatures dans le but d'attaquer et de prendre des prisonniers. C'était sans doute pour cela qu'ils n'avaient pas attaqué en force à Filovel : la ville étant barricadée, ils ne pourraient y faire qu'un siège, pas y prendre des prisonniers en combattant.

Le but de ces attaques étaient de ramener des prisonniers afin de faire des expériences sur eux : trouver une nouvelle façon de se multiplier maintenant que Récif avait anéanti toutes les souches de la maladie du Souffre, laquelle était à la base de l'apparition des déchus.

Ayden se rappela avoir été touchée de cette maladie il y a fort longtemps. C'était Récif qui avait libéré les gens de Filovel malades en leur trempant la main infectée dans son propre sang. Maintenant qu'elle était de retour, on lui raconta que malheureusement, Rienne, la membre du conseil qui était alliée, était morte lors des attaques de déchus et que son petit fils était maintenant prisonnier dans les grottes. À ce sujet, on accusa Sidonie d'être responsable de sa mort bien que cela n'était pas intentionnel de sa part. Rienne avait été pris à la gorge et un déchu menaçait de lui trancher celle-ci si les gens avançaient encore, mais Sidonie n'avait pas cru être ciblée, ne portant pas d'arme après tout.

Enfin, les déchus s'étaient vraisemblablement entendu avec les gens d'Aube afin d'échanger un déchu pour un habitant. Valias s'était proposé, ayant même insisté de prendre cette place afin d'offrir un peu de temps aux siens et que ceux-ci se préparent si les attaques devaient continuer. On amena la Mère aux entrées des portails des déchus, celle-ci ayant la ferme intention d'aller chercher Valias dans les grottes, coûte que coûte.

Lorsqu'elle atteint le premier portail, un objet pris dans les arbres à côté attira son attention : un capteur de rêve arborant un Loup sur un morceau de cuir en son centre. Il y avait un bracelet du jade noir accroché dessus comme signature, Ayden devinant qu'il s'agissait là de la prison dans laquelle ils avaient enfermé Loup.

C'est en s'attardant sur le réceptacle que Valias réapparut, visiblement épuisé et arborant maintenant de grandes traces noires sur les mains et dans le cou. Les déchus avaient peut être réussi à obtenir un résultat cette fois, mais le marché était de le renvoyer avec les siens pour le moment : ils reviendraient sans doute le chercher plus tard. Les combats avec eux avaient donc cessé pour le moment, sans doute attendraient-ils de voir ce que serait le résultat de leurs expériences. Ayden se rendit donc à l'auberge afin de discuter des moyens qu'ils pourraient prendre pour libérer Loup de sa prison.

Loup : le retour de Solcor Laramos dit le tueur de mages

Elle s'installa aux côtés de Valias, déposant Phénix à son côté sur la table, faisant passer un léger sermon à son petit fils quant à son plan plutôt stupide de se livrer aux déchus.

De toute évidence, Valias se trouvait lui-même un peu idiot, la discussion tourna donc alors que tout à coup, le jeune homme releva les yeux vers Ayden, pris de stupeur, la bouche ouverte et les yeux écarquillés. Ayden, dans son calme et son détachement habituel, regarda Valias alors que celui-ci n'arrivait plus à placer un mot tant il était étonné. Il pointa la table alors qu'Ayden ne comprit pas ce qu'il pouvait y avoir de si impressionnant sur celle-ci.

«Votre épée, Phénix, elle n'est plus là!»

La barde, d'un air confiant, pointa le mur derrière elle où elle avait déposé Phénix une ou deux fois, mais se rappela l'avoir mise sur la table quelques minutes plus tôt. Elle se leva d'un bond, regardant autour sans dire un mot et sortant prestement en voyant bien que l'épée de Solcor n'était pas dans l'établissement.

Au dehors, elle rencontra quelques gens qui dirent ne pas avoir vu l'épée. Regardant aux alentours, une fureur innommable commençant à prendre le dessus sur sa conscience, elle entra à nouveau dans l'auberge afin de regarder chaque personne s'y trouvant. Les gens y avaient tous l'air stupéfait, nul ne semblait louche ou n'avait l'allure d'un voleur ou d'un traître. Qui plus est, Phénix n'est pas une épée facile à camoufler!

Une voix résonna au dehors à cet instant, faisant sursauter plusieurs gens dans l'auberge, Ayden la première.

«Là, ils sont partis par là je les ai vus!»

La barde se mit aussitôt à courir dans la direction pointée, trois personnes la suivant, puis la dépassant pour enfin prendre au collet deux membres du jade noir. Les deux hommes s'accablèrent au pied d'un arbre, se dépêchant de tenter quelque chose sur l'épée, mais s'arrêtant aussitôt en voyant que trois hommes armés se trouvaient devant eux et attendaient seulement un ordre de la Mère pour se lancer sur eux.

«Rendez-moi cette épée maintenant. Que pensiez-vous donc en faire?»

- Nous allons vous la rendre, nous devons seulement annihiler quelque chose qui se trouve à l'intérieur d'elle.
- Elle est magique et je la veux tel quel, il n'est pas question de lui retirer quoi que ce soit.
- Elle sera toujours magique lorsque nous vous la rendrons, notre mission est seulement de détruire la part d'âme de Solcor qui s'y trouve.
- L'âme de Solcor... Je préférerais que vous la laissiez là où elle se trouve dans ce cas.
- Il n'en est pas question, si nous la laissons là, vous pourriez le ramener et cela justifierait et prouverait que Yor peut aussi être ramené.
- Ce que vous dites n'a aucun sens. Solcor était un tueur de mages, son retour ne ferait qu'empêcher celui d'Yor ou alors, il nous assurerait de la victoire contre celui-ci s'il devait être ramené.

- Si vous y réfléchissez bien, Solcor n'a jamais réussi à vaincre Yor malgré qu'il fut créé pour cela. Yor est mort peu de temps après que le guerrier soit mort, vous n'y voyez pas une certaine explication?
- C'est peut être seulement dû au hasard... On ne peut se fier sur une supposition pour détruire ne serais-ce qu'une part de son âme.

Ayden continuait d'argumenter, mais le doute effleura sombrement son esprit quant à l'idée du Jade Noir face au retour de Solcor. Elle argumentait pour sauver cette part d'âme et justifier un éventuel retour du héros, mais comprenait à la fois que cette décision serait fort mitigée.

Elle se ravisa néanmoins, sachant que dans tous les cas, elle ne pouvait laisser cette part d'âme se faire détruire ou utiliser par le Jade Noir.

- Bon, cela suffit, je vous avertis une dernière fois. Rendez nous l'épée ainsi que l'âme de Solcor qui est en elle.
- Nous ne pouvons faire une chose pareille.

Les guerriers à son côté la regardèrent :

- Un mot et nous nous en occuperont pour vous Ayden.
- Très bien, vous aurez été avertis : dix, neuf, huit...

Alors que la Mère décomptait, les deux hommes se regardèrent, pris de panique. Dans un dernier élan, l'un d'entre eux se pencha sur l'épée, ayant fermement l'intention de terminer sa mission avant de mourir. Ayden pris peur et n'attendit pas d'en être à zéro pour lancer ses guerriers, nommant le chiffre quatre avant de lancer l'attaque.

Elle s'en voulait déjà d'avoir été traîtresse sur le décompte, mais c'était ce qui lui semblait être sa seule option. Elle s'empressa d'avertir ses guerriers de ne pas les charcuter inutilement et de ne les blesser que pour pouvoir reprendre Phénix et leur parler ensuite plus convenablement.

Valias se pencha sur l'un d'eux afin de le guérir immédiatement tandis que l'autre fut transporté puis guérit une fois à l'auberge. Phénix à nouveau sur son dos, Ayden et quelques autres personnes tentèrent de discuter avec les deux hommes pour en savoir plus sur cette histoire, mais les mêmes arguments se répétaient. Enfin, elle tenta avec Sidonie, de marchander afin que les deux hommes libèrent Loup de sa prison, mais les membres du Jade Noir étaient bornés et obstinés même si leur vie était en danger. Ils demandèrent des prix déraisonnables et lancèrent des idées tordues en échange de la libération de Loup, or, finalement, ils demandèrent quelque chose qui parut un bon marché aux oreilles de Sidonie.

Ayden écoutait avec beaucoup d'attention ce que l'aubergiste disait, malgré les accusations qu'on lui portait.

La compagnie minière qui avait affrété le Loup des Mers avait comme but d'exploiter une ressource dans la vallée, ces pierres rouges qu'on appelait chrysalite. Les propriétés de ces pierres semblaient infinies et pouvaient servir en bien ou en mal, or les deux hommes du Jade Noir demandèrent à ce qu'on leur échange de la chrysalite en échange de libérer Loup. De plus, ils se rendirent compte qu'on leur avait volés leur seul moyen de repartir et demandèrent à ce que cela soit rectifié.

Ils portaient une pierre noire un peu plus tôt, laquelle leur permettait de marquer ou entreposer des âmes... quelque chose comme cela du moins! L'important était que cette pierre devait leur permettre de revenir à l'époque à laquelle ils appartenaient et qu'ils ne pouvaient repartir sans elle.

Sidonie semblait satisfaite de l'entente, mais Ayden la refusa. Les deux hommes sortirent donc tandis que la Mère s'expliquait à l'aubergiste. Les membres du Jade Noir tenaient réellement à ce que Solcor ne revienne pas, or, autant avaient-ils risqué leurs vies pour détruire la part d'âme de Solcor en Phénix qu'ils voudraient éviter à tout prix de libérer Loup.

Pourtant, malgré qu'ils aient échoués à la destruction de l'âme en Phénix, ils acceptaient maintenant un marché pour libérer Loup alors que celui-ci représentait tout autant une faille à leur plan : cela manquait sérieusement de logique. Ils avaient échoué leur mission, mais acceptaient en plus de défaire ce qui avait été jadis réussi pour accomplir le but de cette même mission? Étrange...

Nul ne savait qu'étaient la réelle provenance de la chrysalite, mais Ayden rappela qu'il y a fort longtemps, Griffon avait demandé à son clan de protéger cette substance. Aux oreilles de Sidonie, une vie pour un bien matériel ne semblait même pas opposer un choix : c'était assurément oui. Pourtant, aux oreilles d'Ayden, le bien matériels en question pourrait se relever être une arme qui ferait ensuite perdre plus d'une vie plus tard.

Sidonie se ravisa et toutes les deux partirent tenter de retrouver la pierre noire volée, essayant ainsi de conclure un autre marché. Elles retrouvèrent celle-ci avec l'aide de la voleuse en question : Daïkiri, un diabolin dérangeant qui avait été scindée il y a longtemps à une personne résidant dans la vallée, l'obligeant donc à y rester.

Daïkiri demanda à ce qu'aucun membre du clan ne pose la patte sur elle ou son frère, un autre diabolin, dans le but de leur nuire ou les blesser à l'avenir, cela afin de s'assurer de ne pas être tués par ceux-ci. Ayden accepta le marché en échange qu'ils respectent les lois du Jaris, reprenant la pierre noir et se rendant avec Sidonie aux membres du Jade Noir alors que ceux-ci avaient entrepris de détruire la prison de Loup, mais cela dans le but de détruire son âme et l'utiliser afin de revenir à leur époque.

Les deux hommes acceptèrent de libérer Loup en échange de la pierre cette fois. Ce marché semblait louche, il est certain que ce n'était pas le marché idéal, mais comme elles n'avaient d'autres choix...

Enfin, les hommes firent sortir Loup de sa prison, celui-ci se matérialisant sous la forme d'un petit Loup en verre qui fut confié à Ayden. Les deux mages expliquèrent qu'il redeviendrait humain dans quelques heures, puis quittèrent.

L'arbre des éléments

Ayden quitta Aube un instant, promettant de revenir un peu plus tard, le temps d'aller se reposer un moment. Après tout, elle n'avait pas encore fermé l'œil, ayant voyagé toute la nuit qui avait précédé. Elle ne trouva pas le sommeil pourtant et lorsqu'elle revint à côté de l'auberge, les gens l'accueillirent à bras ouverts alors qu'ils lui demandèrent de venir voir une personne au sol. C'était, à première vue, le loup garou de la veille, mais chacun autour de lui déclarèrent qu'il s'agissait en réalité de Bjorn, le Père du clan. Ayden était fort embêtée, elle ne semblait pas du tout croire que cet être pouvait être Bjorn, ne lui ressemblant visiblement pas.

Pourtant, quelque chose lui disait au fond d'elle-même que c'était vrai, que cet être qu'on avait découvert être menteur et perfide, avait jadis été cet ami perdu. Felquen s'approcha à son tour, ayant bien connu Bjorn par le passé. Il regarda la créature dans les yeux, affirmant ensuite son point de vue comme quoi, il s'agissait bien là du Père du clan Griffon.

La barde ne resta pas sur les lieux de la scène et ne vit pas ce qui s'ensuivit, se sentant de plus en plus fatiguée et mal à l'aise sans pourtant en avoir encore ciblée la cause réelle. Les habitants d'Aube racontèrent ensuite avoir rencontré une envoyée d'Irith Tar. Des plus vieilles légendes d'Éternya, Irith Tar était un royaume de tyrans au Nord du continent du même nom. Ils avaient repris en force depuis la Grande Bataille et avaient déclaré la guerre à Aube alors que le village s'était opposé à l'idée de faire partit de leur monarchie.

Ayden écoutait distraitement ce qu'on lui racontait, la fatigue l'accablant ainsi que les souvenirs. Elle vacilla même lorsqu'on lui apprit qu'un nouvel arbre des éléments avait été créé non loin dans les bois. On lui raconta qu'une graine de l'ancien arbre des éléments avait été créée et plantée, que les éléments s'étaient manifestés au travers des gens présents pour entrer dans l'arbre. Heureusement, l'arbre fut détruit avant que l'élément de l'eau ne puisse y entrer, ce qui annihila la renaissance de celui-ci.

Si celui-ci était recréé, cela permettrait aux mages de redevenir puissants au point de pouvoir espérer rivaliser la force de Griffon un jour ou l'autre. Selon certains, cela pourrait s'avérer être une arme contre les mages tel que Tim puisque celui-ci avait gardé la puissance acquise même si l'ancien arbre avait été détruit par Griffon lui-même. Pourtant, aux yeux d'Ayden, la renaissance de l'arbre ne ferait que remplacer un tyran pour un autre alors que toujours, un mage plus grand se laisserait emporter par la soif de pouvoir et remplacerait celui qu'il viendrait de détrôner.

Ce qui frappa la barde au point de la faire vaciller pourtant fut tout autre. Les gens lui racontèrent que les éléments ne parvenaient pas à entrer dans l'arbre au départ puisqu'une tierce et dernière part de l'âme de Solcor s'y trouvait. Daïkiri avait donc été celle qui avait réussi à transférer cette part d'âme dans le réceptacle qui avait jadis servit de prison à Loup, cela afin de sauver la part d'âme tout en évitant que les éléments ne détruisent tout en réponse à l'inaction de leur hôtes.

Le fléau des immortels et le retour de Loup Solcor Laramos

L'âme de Solcor pourrait donc être complète dès maintenant : on en possédait tous les fragments. Les souvenirs se bousculaient dans la tête d'Ayden littéralement sous le choc. La barde tourna les talons et entra dans l'auberge, se sentant de plus en plus fatiguée et faible, chancelant plus d'une fois en chemin. Elle s'assit enfin sur un fauteuil, discutant avec les gens autour, mettant sur le dos de la fatigue sa faiblesse.

Finalement, Loup apparut à son côté, tombant inconscient sur le sol. Sous les souvenirs l'accablant, Ayden tomba elle aussi au sol, se relevant néanmoins après quelques secondes alors qu'elle reprenait conscience de la réalité et du présent.

Il lui fallut tout son courage et sa volonté pour se relever et chasser un moment encore les souvenirs qui la terrassaient violement alors que Loup se relevait à son tour. Ayden réussit à garder ses esprits encore un instant, juste le temps de saluer Loup qui revenait à lui et de le serrer dans ses bras. Le marin regardait autour de lui, incertain et encore un peu hébété, réalisant à peine que sa mère était devant lui, de retour dans la vallée, alors qu'il reconnaissait peu à peu l'auberge d'Aube.

Finalement, après avoir combattu jusqu'à la fin, Ayden se sentit prise d'une grande faiblesse, retombant sur le sol. Mille souvenirs faisaient surface en son esprit, lui faisant revivre tous ces malheurs et ces tristesses qui l'avaient accablé toute au long de sa vie. C'était comme un rêve, mais en plus réel, elle ouvrait les yeux, mais n'arrivait plus à voir qui se trouvait devant elle : le rêve continuait tant que le passage de sa vie n'était pas terminé.

Elle avait entendu parler du fléau des immortels, mais ne croyait pas que cela puisse être vrai. On racontait que certains êtres immortels en âge avaient été touchés de ce fléau alors qu'ils se trouvaient en un lieu où se croisait à la fois puissance et perturbations. Le passage des quatre éléments un peu plus tôt et la destruction de l'arbre était sans doute la source du malheur qui toucha légèrement d'autres immortels autour de la barde.

Elle divaguait littéralement aux yeux des siens, aucun ne comprenant ce qui l'affligeait. Sidonie tenta de l'aider, mais après un instant, elle sortit de l'auberge l'air abattu. Felquen se retrouva à son côté un moment plus tard, tentant de la raisonner lorsqu'elle perdait conscience et racontait quelques histoires passées, mais lui aussi fut pris de quelques passages de sa vie troublants.

Il sortit de l'auberge à un moment, se débattant et criant, courant dans tous les sens. Il fallut au moins trois personnes pour le maîtriser! Enfin, il revînt vers Ayden, croyant que

ces souvenirs qui venaient de le terrasser avaient émanés de la barde et non du fléau lui-même.

Enfin, Felquen l'entraîna au dehors, tentant de faire revenir Ayden à elle. Ils y croisèrent Loup alors que le vagabond demandait de l'aide au fils dans le but d'aider sa mère. Celui-ci rétorqua qu'à chaque fois où il aurait voulu aider sa mère lors de moments plus difficiles, celle-ci avait refusé cet aide, or, il croyait mieux de le laisser l'aider maintenant.

Ayden mit fin à la discussion et sortit, Felquen la laissant se coucher sur le sol au dehors. Il discuta longuement avec elle sans grand succès quant à la convaincre de ne pas aller mettre fin à ses jours. C'est en réussissant à la faire rire dans un moment de lucidité que Felquen réussit enfin à faire quelque chose. Il lui raconta toute sorte d'histoires après cela, la faisant ainsi revenir dans le présent et lui faisant quelque peu oublier ses peines.

Enfin, l'esprit d'Ayden redevînt clair alors qu'elle demanda à son vieil ami de la conduire vers Loup : il lui avait beaucoup manqué et elle avait tant à lui dire. Après une si grande épreuve, le courage lui manquait de lui annoncer qu'il était la réincarnation de Solcor et qu'on savait maintenant le moyen de lui rendre ses souvenirs.

Question de se remonter le moral et de se trouver du courage, la mère de Loup se joignit à celui-ci ainsi qu'à deux autres joyeux buveurs dans une partie de carte. Loup disait et faisait mille et une folies qui firent rire aux larmes sa mère et sourire maints fois.

Enfin, lorsque la dernière partie fut terminée, Felquen demanda à Loup à parler en privé. Les gens sortirent de l'auberge, seul Doug, protecteur de l'auberge, resta avec eux : ce qui ne sembla pas déranger quiconque. Avant de sortir, Daïkiri regarda Ayden, lui tendant ce qui avait été la prison de Loup :

«Oh Ayden, je vais vous confier Solcor!»

Ayden tendit le bras et attrapa le précieux objet, mais lança un regard vers Loup à cet instant, se sentant gêné d'accepter celui-ci devant son fils. Loup lança effectivement un regard de biais quelque peu méprisant à sa mère en la voyant prendre le réceptacle, bien peu comprenant la subtilité de ce détail.

Les discussions qui suivirent ne furent pas répétées mot pour mot à quiconque, mais ce soir là, Loup quitta Aube pour Filovel, le regard et l'esprit troublé.

Suite à son départ, Ayden tourna les talons et entra dans l'auberge, mais réalisa que les gens étaient tous allés se coucher et que Felquen avait gardé Phénix ainsi que le réceptacle. Son sac était perdue quelque part, mais elle n'arriva pas à le trouver dans le noir et ne s'attarda pas plus longtemps. La nuit n'était pas trop avancée, elle aurait le temps de revenir au matin le ramasser, cela même avant que les gens ne s'éveillent sans doute.

L'Aube d'un nouveau jour

Ayden s'assit dans un coin du lieu sacré à Griffon annexé à l'auberge, s'accota la tête au mur et somnolant quelques heures avant de se lever, ramasser son sac et se promener dans la région.

Elle revînt tranquillement vers l'auberge après une longue promenade à rabrouer ses souvenirs de la vielle, entrant dans celle-ci tout en réalisant que Sidonie et Doug y dormaient toujours. Sans faire de bruits, elle s'affaira à mettre de l'ordre et faire la vaisselle, rallumant le feu et faisant bouillir un peu de thé.

C'est sous l'odeur de thé de fleur que Sidonie s'éveilla tout en restant de son côté du rideau qui formait sa chambre de fortune.

«Bonjour, qui est là?

- Votre ange gardien!

- Mon ange gardien?

- C'est moi Ayden. Je viens tout juste de terminer la vaisselle et j'ai fait un peu de ménage.

Sidonie sortit de la chambre, lançant une exclamation en voyant son établissement. Elle et Ayden discutèrent un instant, la Mère tentant de consoler la pauvre elfe de la mort de Rienne et de la déculpabiliser. Deux fois dans les deux derniers jours, l'elfe lui avait dit ne pas se trouver à sa place au sein du clan, mais Ayden insistait pour qu'elle reste membre : elle lui portait vraiment une confiance absolue malgré tout ce qu'on pouvait dire de la pauvre aubergiste.

La chrysalite et le clan du Loup Blanc

Enfin, la journée avançait tranquillement, puis au midi, Ayden vit Guelf écrire un papier qui attira son attention sur la table de l'auberge. Celle-ci lui expliqua que la société minière qui avait affrété le Loup des Mers faisait le tour de la vallée afin de signer des traités d'échanges commerciaux pour exploiter les gisements de chrysalite.

Ayden stoppa net Guelf en lui expliquant ce qu'elle avait déjà discuté avec certains : à croire que le mot ne s'était pas passé du tout. Lorsque Guelf apprit que la pierre était protégée par le clan jadis sous la demande de Griffon, elle se ravisa, presque en colère en fait. Elle s'empressa de sortir afin de rattraper les commerçants, expliquant à Ayden qu'il était déjà trop tard pour plusieurs camps selon les dires des miniers et que la majorité avaient déjà signé.

Enfin, la Mère sortit, récupérant Phénix et cachant le réceptacle de Loup alors que les cris de Guelf résonnaient dans l'air frais de novembre, celle-ci revenant en courant du chemin en criant que des membres du clan du Loup Blanc étaient là ainsi que leur chef. Les guerriers se préparèrent hâtivement alors que Sidonie allait se cacher à l'auberge, pressant le pas pour éviter les combats.

Ayden resta à son côté, bien décidée à ne pas se mêler du combat à son habitude, mais demeura près de Sidonie pour ne pas la laisser seule. Elles restèrent à côté de l'auberge afin d'avoir un œil sur la scène, Ayden jugeant l'organisation et les actes des guerriers et du village afin de les aider à s'améliorer ensuite.

Soudain, le chef du clan s'approcha des deux femmes, Sidonie créant un bouclier magique autour d'elle. Ayden laissa donc Phénix dans son dos, bien décidée à attendre en dernier recours pour la sortir, recevant néanmoins un ou deux coups d'épées du guerrier sur un bras, ce qui la fit grimacer, mais ne la convainquit toujours pas de se battre. Enfin, c'est pendant ce temps que Sidonie remarqua le collier au cou du chef brillant de mille feux.

Elle se mit à le crier aux autres combattants qui se dépêchèrent de lui arracher l'objet, ce qui leur permit enfin de terrasser l'homme. Sidonie et Ayden s'approchèrent, la Mère usant de quelques bandages pour panser les blessures du chef du camp du Loup Blanc et demandant à Valias de discuter avec lui et les siens un moment afin de s'assurer que l'emprise du bijou était bel et bien dissipée et que le clan du Loup Blanc ne garderait pas de rancune envers celui du Griffon face à ce malentendu et ces incidents.

L'organisation du village

Les gens s'étaient rassemblés devant le totem et l'insigne de Griffon, tous présents pour la réunion. Ayden avait même arraché des gens de leur couette pour être certaine d'avoir rassemblé tout le monde. Enfin, Guelf prit la parole, récitant les lois de la vallée ainsi que le rôle du conseil afin de rafraîchir la mémoire de certains et de convertir les nouveaux arrivants. Comme l'avait dit la mère un peu plus tôt : «Lorsqu'on se trouve dans un royaume, on se plie aux lois de ce royaume qu'on le veuille ou non. Il en va de même pour la vallée du Griffon et les lois du clan. Et si cela vous déplaît, eh bien rien ne vous force à rester!»

Enfin, lorsque les choses officielles furent dites, quelques informations furent échangées et Guelf fit un résumé des événements des derniers jours. Enfin, on procéda aux votes à faire pour le bien du village et de la vallée, remaniant le conseil. Guelf resta alors que l'allié fut Daïkiri et que l'autre membre fut Tusk : un nouvel arrivant ayant fait maints preuves qui méritait, selon plusieurs, de devenir membre déjà.

Enfin, parmi les votes s'inséra une opinion à prendre qui surpris Ayden : le retour de Solcor. Il est vrai après tout que vu l'hésitation de Loup, l'avis des gens concernés qui avaient su retrouver les parts de l'âme de Solcor pourrait être le bienvenue. On expliqua la situation de long en large, relatant les pour et les contre et enfin, on passa au vote à savoir si les gens du village travailleraient à ramener Solcor ou non.

Malheureusement pour Loup, les votes furent répartis dix contre dix. Pour faire pencher la balance, Felquen vota contre alors qu'il avait abstenu son vote jusque là, mais l'idée restait tout de même nébuleuse en fin de compte. Loup ne pourrait compter que sur son propre opinion ou alors, attendre tout simplement.

Enfin, Ayden prit la parole et éclaircit quelques points quant à l'organisation des combats et les améliorations à apporter selon elle. Elle proposa enfin qu'un chef militaire soit désigné, lequel aurait aussi comme responsabilité d'entraîner les guerriers. Elle proposa que les gens discutent de leurs forces et faiblesse dans différentes situations, rappelant que les castes existaient dans ce but précis.

La Mère se tourna finalement vers Felquen qui avait commencé à se balancer de gauche à droite depuis un moment, craignant justement cette situation. Elle le nomma chef militaire sans faire de vote, mais puisque Advokat, le frère de Daïkiri insista, Ayden accepta de faire un vote qui se termina à vingt quatre voix contre trois...

Enfin, les gens se rassemblèrent au dehors, s'organisant et discutant alors qu'on avait trouvé le moyen de détruire les deux portes de déchus. Les gens d'Aube se rendirent à celle-ci, détruisant les portails de l'intérieur et de l'extérieur, mais remarquant que des traces fraîches parsemaient le sol à la sortie des deux grottes.

S'attendant à une attaque, les gens se groupèrent dans le point central du camp, laissant Sidonie dans l'auberge légèrement barricadée. Enfin apparurent quatre déchus, tous les quatre montant sur un monticule de pierres alors que l'un d'entre eux fit une lente incantation, chacun des déchus disparaissant aussitôt pour réapparaître aux côtés de Sidonie.

Celle-ci se fit attraper violemment par les déchus qui profitèrent de la barricade ainsi que de leurs bouclier, amis bien vite, les quatre déchus furent décimés et la pauvre Sidonie fut relâchée. La réunion et les discussions avaient démontré leurs effets alors qu'on avait réalisé une nette amélioration dans l'organisation du groupe des guerriers. Ayden quitta donc Aube pour un temps, le temps d'une bonne nuit de sommeil!